

# ENTENTE HAINAUT- BRABANT



Règlement de jeu

## ARTICLE 01. LE JEU

- *La partie se joue en tête à tête.*
- *Elle se joue en deux manches gagnantes (éventuellement une belle).*
- *L'ordre des joueurs sera tiré au sort, seul un 1<sup>er</sup> et un retardataire sera autorisé.*
- *L'échange des licences sera effectué à 19h45, les responsables mélangeront les licences du club adverse sans regarder le côté photo et prendront dans l'ordre pour établir la sélection.*
- *Si il y a un 1<sup>er</sup>, il sera mis automatiquement 1<sup>er</sup> sur la feuille et il devra être parti 30 minutes après la fin de son match, si le timing n'est pas respecté, il perdra son point et en cas de défaite sera suspendu 1 match*
- *Si il y a un retardataire, il sera mis automatiquement 8<sup>ème</sup> sur la feuille.*

## ARTICLE 02. DÉGAGEMENT

- *Le bord de la bille centrale sera approximativement à 1 cm du bord du trou et centrée par apport au bouchons.*
- *Les billes restantes seront placées dans les coins du billard et contre les bouchons du trou.*
- *Le joueur visiteur choisira la couleur des billes pour la 1ère manche.*
- *La couleur des billes sera alternée c.-à-d. que les joueurs doivent changer de camp à chaque manche. Si une erreur a été commise, la manche sera recommencée, si la manche est terminée le résultat reste acquis.*
- *Chaque joueur doit démarrer au signal de l'arbitre : (PRÊT, JOUER.) (ATTENTION, PRÊT, JOUER) est autorisé*
- *La première bille est jouée par les deux adversaires vers le trou opposé au côté où leurs billes ont été placées (blanche vers le trou blanc).*
- *Si un joueur dégage avant « prêt jouer », le dégagement doit être rejoué et il perd l'avantage.*
- *Si un joueur oublie de dégager après le « prêt jouer », le dégagement doit être rejoué et il ne perd pas l'avantage.*
- *On demande à l'arbitre d'attendre le bon positionnement des joueurs avant de lancer le top.*
- *Si au dégagement on tape dans le bouchon et puis qu'on retape sur la bille, tant que l'on n'empêche pas la bille de l'adversaire d'aller au trou, le dégagement est valable.*
- *Cette première bille est obligatoirement dégagée en passant par la bande gauche.*
- *Les autres billes sont dégagées de la bille intérieure gauche vers la bille extérieure, puis la bille intérieure droite vers la bille extérieure.*
- *Lors d'un dégagement latéral, si on doit retirer une bille qui est dans le passage, celle ci devra être remise sur son point et la ou les autres billes devront être mise de façon à ne pas déranger celle ci.*
- ***Si maintenant, lors du dégagement extérieur, on estime passer alors qu'il y a une bille et que l'on déplace cette bille avant de toucher la bille extérieure, on ne recommence pas le dégagement, on perd l'avantage et on remet la bille déplacée où elle était.***
- *Lors du premier dégagement, si un joueur ne touche pas la bande avec sa bille (joué trop doucement ou fausse queue), le dégagement est valable. Si il joue trop doucement et empêche l'adversaire de jouer le trou. la bille de l'adversaire sera mise dans le trou.*
- *Lors du premier dégagement latéral le joueur peut poser la main sur sa propre bille.*
- *Si un joueur (par mégarde ou volontairement) laisse sa queue sur le billard et que la bille de l'adversaire touche cette queue (même si la bille n'allait pas au trou) l'arbitre introduira cette bille à la main.*
- *Pour pouvoir jouer, il faut attendre que toutes les billes soient arrêtées. Si ce n'est pas le cas, le dégagement devra être rejoué (faute de l'arbitre)*

- *Lors du dégagement si un joueur met sa bille dehors du billard elle sera replacée au centre des bouchons et ne perd pas son avantage*

#### ARTICLE 03. DÉBUT DE PARTIE

- *Pour commencer la partie, l'avantage sera donné à celui qui reste avec le moins de billes après les trois dégagements (sauf voir art.2).*

#### ARTICLE 04. MASSER

- *Il est permis de masser, mais ceci sous sa propre responsabilité.*
- *Quelle que soit la position du joueur, il doit obligatoirement conserver un pied sur le sol. Si ce point n'est pas respecté, l'arbitre doit la récupérer et la placer au centre du billard et remettre les billes à leur place.*

#### ARTICLE 05. BILLE TOUCHÉE

- *Si un joueur touche une bille avec la queue, la main, la chemise etc. il sera considéré comme ayant joué. (BILLE TOUCHÉE = BILLE JOUÉE) même si celui-ci se trompe de couleur de billes, elles seront replacées et il ne pourra pas rejouer*
- *Sont seules valables, les billes rentrées en touchant une bande, les bouchons centraux ou une bille adverse en premier lieu.*
- *Le joueur qui marque sa bille sans rien toucher perd la manche par 5/0.*
- *Si un joueur joue sa bille sur celle de l'adversaire et que les deux billes pénètrent dans le trou, le coup est valable.*
- *Si, dans le cas repris au point précédent, les deux joueurs n'ont plus qu'une bille chacun, c'est la première rentrée qui remporte la manche.*
- *Si un joueur met une bille de l'adversaire dehors de la surface de jeu celle-ci sera remise à sa place.*
- *si au moment de jouer sur la bille, le joueur est bousculé par une tierce personne, la bille sera remise à sa place et il pourra rejouer.*

#### ARTICLE 06. BILLE HORS DU BILLARD

- *La bille qui quitte le tapis du billard (surface de jeu), c'est-à-dire qui touche la partie supérieure du tapis recouvrant la bande, qui touche le bois du billard ou qui tombe sur le sol est considérée comme irrégulière et replacée au centre du billard.*
- *Si la bille quitte le tapis comme énoncé au point précédent et qu'elle pénètre dans le trou, le coup n'est pas valable. L'arbitre doit donc récupérer cette bille et la placer au centre du billard, l'adversaire pourra ensuite jouer.*
- *Si un joueur fait tomber une ou plusieurs billes hors du billard, la bille jouée sera placée au centre du billard. Les autres billes seront remises à leur place.*
- *Si un joueur marque sa bille en jouant sur une bille de son adversaire et que cette dernière quitte la surface de jeu, le coup est valable, cette bille est remise à sa place et le joueur qui a marqué peut rejouer.*
- *Si en jouant une bande, un bouchon, une bille sur bille et que celle-ci rentre dans le trou et ressort en retombant sur la bande et retourne dans le trou ou sur la surface de jeu, celle-ci restera valable.*



- *Il est interdit de jouer sur ses propres billes. Si un joueur joue directement sur ses propres billes son adversaire à le droit d'introduire une de ses billes (au choix) à la main, si la bille rentre dans le trou, elle sera remplacée au centre du billard.*
- *il est interdit de jouer volontairement au-dessus des bouchons centraux. La bille jouée sera mise au centre du billard.*
- *Deux billes de la même couleur qui se touchent peuvent être jouées à la condition que la 2<sup>ème</sup> ne bouge pas ( si elle bouge = bille à la main ).*
- *Si on joue avant que les billes soient arrêtées, la bille jouée sera remise au centre du billard. Si la bille jouée est entrée dans le trou, il faut la récupérer et la mettre au milieu du billard. Les billes déplacées devront être remise à leur place et c'est à l'autre joueur de jouer.*
- *Interdit à un joueur de poser la main sur le billard quand un adversaire joue.*
- *Il est interdit d'influencer son adversaire, ainsi que de se mettre devant le trou ou balancer sa queue de billard. le joueur doit se trouver à 1 m du billard ( La plainte devra être notée dans les observations , en cas de récidive le comité prendra des sanctions, ex : matchs de suspension, ...)*
- *Chaque joueur peut encourager ses partenaires MODÉREMENT, cela veut dire sans hurlements, on doit se taire lorsque le joueur adverse joue. Si il y'a exagération le responsable pourra faire une remarque, si cela continue l'indiqué sur la feuille de championnat et déposer une lettre de réclamation au local de l'entente avant dimanche 12H, l'équipe impliquée aura une amende de 10€.*
- *Tout joueur insultant un autre joueur pendant un match sera suspendu pour un match minimum en cas de récidive cela sera de cinq matchs. (Même en concours repris par l'entente)*
- *Interdit à un joueur licencié d'annoncer un coup à jouer (cadeau, bande, bouchon...) à son coéquipier. Ce coup ne pourra pas être joué, ( La plainte devra être notée dans les observations , en cas de récidive le comité prendra des sanctions, ex : matchs de suspension, ...)*
- *Il est interdit aux joueurs n'ayant pas joué de s'entraîner en attendant le joueur retardataire, même les réserves.*
- **UNE BILLE MISE VOLONTAIREMENT EN DIRECTE QUEL QUE SOIT LA MANCHE , LE JOUEUR PERDRA SON MATCH PAR 0/5 0/5.**
- **EN FIN DE MATCH, IL EST INTERDIT DE DEVISSER SA QUEUE DE BILLARD TANT QUE LA DERNIERE BILLE N'EST TOMBEE, LA RECLAMATION DOIT ÊTRE IMMEDIATE.**
- **IL EST DÉSORMAIS INTERDIT DE TAPER SUR LE BILLARD, OU COUP DE PIED, OU LANCER VOLONTAIREMENT UNE BILLE OU UN BLEU OU TOUT AUTRE OBJET PENDANT OU APRÈS LE MATCH.**



### **SANCTIONS :**

- *Si cela s'effectue après une des manches, ou après le match, le match sera perdu.*
- *Si cela est indiqué sur la feuille de match d'arbitrage ainsi qu'une lettre de réclamation à l'entente, le joueur encourra 1 à 3 matchs de suspensions.*
- *Ces trois points seront rajoutés aux règlements des concours repris par l'entente. En ce qui concerne pour les concours, le joueur perdra tous ses matchs par 5/0 5/0, pour autant que les autres joueurs le signalent au comité ou l'organisateur du tournoi.*

## ARTICLE 08. JOUÉ 2 X

- *Toute bille touchée 2 fois indirectement ou directement sera remise au centre du billard. Si elle va dans le trou elle sera récupérée et placée au centre du billard. Il en va de même si la bille revient sur sa queue, mains, etc....*
- ***Si un joueur touche une bille avant ou après coup , le coup ne sera pas valable et la bille sera placée au centre du billard et la bille déplacée remise à sa place. Si la bille de l'adversaire rentre dans le trou, elle sera remise à sa place aussi.***
- *Si un joueur déplace volontairement une bille afin de permettre à sa bille de pénétrer dans le trou, celui-ci perdra le match.*
- *Tout joueur arrêtant intentionnellement une bille qui roule vers le trou perdra le match.*
- *en cas de poussette, exemple : bille poussée car trop près l'une de l'autre la bille sera placée au centre du billard et celle de l'adversaire sera remise à sa place, et il passe son tour.*
- *Le flash n'est pas considéré comme poussette sauf si la bille longe la bande, la bille sera remise au centre du billard.*

## ARTICLE 09. ARBITRAGE

- *En tout temps l'arbitre doit rester impartial et sa décision est Souveraine.*
- *L'ARBITRE DOIT SE PLACER DE FAÇON A SUIVRE LE BON DÉROULEMENT DU JEU.*
- *LES RESPONSABLES SONT TENUS À FAIRE LA REMARQUE A L'ARBITRE S'ILS CONSIDÉRENT QU'IL N'EST PAS ASSEZ ATTENTIF.*
- *Toutefois, si un Club estime que l'un de ses joueurs a été défavorisé, il peut porter réclamation à l'entente et ce par écrit avant dimanche 12 h Le comité mettra la sanction que si une lettre est déposée ainsi que stipulé dans la case observation de la feuille officielle .  
➔ **ATTENTION !** une case observation et réclamations est prévue sur la feuille d'arbitrage.*
- *Le club visité devra fournir un instrument de mesure dans le cas où L'arbitre ne pourrait départager les joueurs après le dégagement.*
- *L'arbitrage est effectué alternativement par un joueur du club visité et un joueur du club visiteur (4x4).*
- *En cas de pénurie d'arbitre, c'est le club visité qui doit veiller à la bonne continuation de la partie.*
- *Ce sont les joueurs du club visité qui paient toutes les manches des Parties.*
- *Si les billes ne sont pas à leur place sur le billard, l'arbitre est tenu de les placer lui-même dans tous les cas il doit vérifier si elles sont bien à leur place.*
- *Si un joueur se trompe de bille, l'arbitre doit lui signaler au cas où il serait pris de vitesse, il doit remettre la(les) bille(s) à la place qu'elle(s) occupait(ent) et perd l'avantage.*
- *L'arbitre ne peut gêner les joueurs mais peut se placer là où il le juge nécessaire.*
- *L'arbitre doit veiller à ce que les joueurs ne soient en aucun cas gênés par le public. En cas de fausse manœuvre, il sera seul juge pour décider si le coup doit être rejoué ou pas.*
- *Le bleu doit se trouver sur le billard et l'arbitre ne peut le déplacer.*
- *Il est interdit à l'arbitre de poser sa main sur le billard, ni pour commencer le match ni pendant celui-ci.*
- *L'arbitre peut toujours se renseigner auprès du responsable des deux club ou d'un membre du comité de l'entente dans le cas où une erreur serait commise.*
- *Si le billard se déplace par accident, l'arbitre doit remettre les billes en place et le joueur peut rejouer.*
- *Les membres du comité de L'E.H.B. peuvent en tout temps rectifier une erreur commise par un arbitre (même son placement).*

**ARTICLE 10. PROPRETÉ**

- *Le talc devra être employé modérément pour ne pas salir le billard.*
- *Le billard doit être propre et en ordre*

**ARTICLE 11. ACCIDENT**

- *En cas d'accident en cours de match, cas graves, la partie est arrêtée à la dernière manche terminée et les points joués restent acquis quant au restant des manches à jouer, cela se fera avant le prochain match.*

**ARTICLE 12**

**LE COMITE DE L'ENTENTE SE RESERVE LE DROIT DE MODIFIER OU D'AJOUTER UN OU PLUSIEURS POINTS AU PRESENT REGLEMENT.**



*POUR LE COMITÉ*